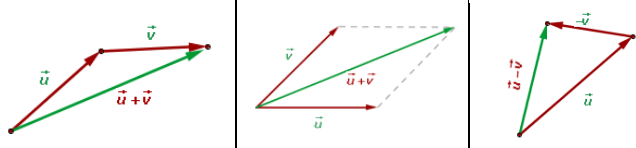


# Espai vectorial ( $V_2, + \cdot$ )

## Suma de vectors

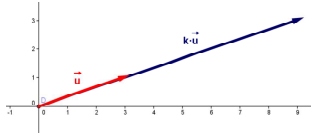
$$\vec{u} = (a, b) \in V_2; \vec{v} = (c, d) \in V_2 \rightarrow \vec{u} + \vec{v} = (a + c, b + d) \in V_2$$



- Si  $\vec{u} \in V_2$  i  $\vec{v} \in V_2 \rightarrow \vec{u} + \vec{v} \in V_2$
- $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + \vec{v} + \vec{w}$
- $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
- $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$
- $\vec{u} + -\vec{u} = -\vec{u} + \vec{u} = \vec{0}$

## Multiplicació d'un vector per un escalar

$$\vec{u} = (a, b) \in V_2; k \in \mathbb{R} \rightarrow k\vec{u} = (ka, kb) \in V_2$$



- Si  $\vec{u} \in V_2$  i  $\lambda \in \mathbb{R} \rightarrow \lambda\vec{u} \in V_2$
- $\lambda(\vec{u} + \vec{v}) = \lambda\vec{u} + \lambda\vec{v}$
- $(\alpha + \beta)\vec{u} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{u}$
- $\alpha(\beta\vec{u}) = (\alpha\beta)\vec{u}$
- $1\vec{u} = \vec{u}$

## Dependència lineal

### Combinació lineal de vectors CL

Si  $\vec{u}, \vec{v} \in V_2$  direm que  $\vec{v}$  és CL de  $\vec{u} \leftrightarrow \vec{v} = \lambda\vec{u}$  on  $\lambda \in \mathbb{R}$   
 Si  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V_2$  direm que  $\vec{w}$  és CL de  $\vec{u}$  i  $\vec{v} \leftrightarrow \vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$  on  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$   
 Aquest procés pot generalitzar-se a més vectors

### Vectors LD

Si  $\vec{u}, \vec{v} \in V_2$  direm que  $\vec{u}$  i  $\vec{v}$  són LD  $\leftrightarrow$  un d'ells és CL de l'altre  
 Si  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V_2$  direm que  $\vec{u}, \vec{v}$  i  $\vec{w}$  són LD  $\leftrightarrow$  un d'ells és CL dels altres  
 Aquest procés pot generalitzar-se a més vectors

### Dos vectors LD

$$\vec{u} = (a, b) \in V_2; \vec{v} = (c, d) \in V_2 \text{ són LD} \leftrightarrow a \cdot d = b \cdot c$$

### Vectors LI

Un conjunt de vectors és LI si no són LD

### Sistema de generadors SG

Un conjunt de vectors  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3, \dots, \vec{u}_n$  de  $V_2$  són SG  $\leftrightarrow$  qualsevol vector de  $V_2$  es pot posar com CL d'aquells vectors.

Un espai vectorial direm que és de dimensió finita si pot ser generat per un número finit de vectors.

## Base de $V_2$

### Base d'un espai vectorial

Un conjunt de vectors  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3, \dots, \vec{u}_n$  de  $V_2$  són base  $\leftrightarrow$  són LI i SG

### Teorema de la base

Totes les bases d'un e.v. tenen el mateix nombre de vectors. Aquest número rep el nom de dimensió de l'espai vectorial. Així tenim que  $\dim(V_2) = 2$

### Conseqüències del teorema de la base

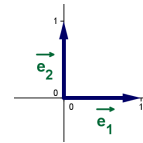
- En  $V_2$  dos vectors LI formen base.
- En  $V_2$  dos vectors SG formen base.
- En  $V_2$  dos vectors LI són SG.

### Base Canònica de $V_2$

Els vectors  $\vec{e}_1 = (1, 0) \in V_2$  i  $\vec{e}_2 = (0, 1) \in V_2$  són base de  $V_2$  i aquesta base rep el nom de base canònica de  $V_2$

### Base Ortonormal de $V_2$

$$\vec{u}, \vec{v} \in V_2 - \{\vec{0}\} \text{ base ortonormal} \leftrightarrow \begin{cases} \vec{u} \perp \vec{v} \\ \|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1 \end{cases}$$



## Producte escalar

Si  $\vec{u}, \vec{v} \in V_2$  definim  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  de forma que:

- $\cdot: V_2 \times V_2 \rightarrow \mathbb{R} \quad \vec{u} \cdot \vec{v} \in \mathbb{R} \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V_2$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V_2$
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} \quad \forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V_2$
- $\lambda(\vec{u} \cdot \vec{v}) = (\lambda\vec{u}) \cdot \vec{v} \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V_2 \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$
- $\vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0 \quad \forall \vec{u} \in V_2$
- $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0 \leftrightarrow \vec{u} = \vec{0} \quad \vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 \text{ per conveni}$

## Producte escalar referit a la base canònica

$$\text{Si } \vec{u} = (u_1, u_2) \text{ i } \vec{v} = (v_1, v_2) \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = u_1v_1 + u_2v_2$$

## Norma d'un vector

$$\text{Si } \vec{u} \in V_2, \text{ definim } \|\vec{u}\| = +\sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}; \text{ Si } \vec{u} = (u_1, u_2) \rightarrow \|\vec{u}\| = +\sqrt{u_1^2 + u_2^2}$$

### Propietats de la norma

- $\|\vec{u}\|^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} \quad \forall \vec{u} \in V_2$
- $\|\vec{u}\| \geq 0 \quad \forall \vec{u} \in V_2$
- $\|\vec{u}\| = 0 \leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$
- $\|k\vec{u}\| = |k| \|\vec{u}\| \quad \forall \vec{u} \in V_2 \quad \forall k \in \mathbb{R}$
- $(\vec{u} \cdot \vec{v})^2 \leq \|\vec{u}\|^2 \|\vec{v}\|^2 \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V_2$  desigualtat de Cauchy-Schwartz
- $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\| \quad \forall \vec{u}, \vec{v} \in V_2$  desigualtat triangular o de Mikowski

## Angle que formen dos vectors

Si  $\vec{u}, \vec{v} \in V_2 - \{\vec{0}\} \rightarrow -1 \leq \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \leq 1$  per la D. Caychy-Schwartz

Definim  $\cos(\alpha) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$  on  $\alpha = \angle \vec{u}, \vec{v} \leq 180^\circ$

## Producte escalar ordinari

De la definició anterior tenim:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\alpha)$

Si  $\vec{u} \cdot \vec{v} > 0 \rightarrow \alpha < 90^\circ$

Si  $\vec{u} \cdot \vec{v} < 0 \rightarrow \alpha > 90^\circ$

Si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \rightarrow \alpha = 90^\circ$  vectors ortogonals;  $\vec{u} = (u_1, u_2) \perp \vec{v} = (-u_2, u_1)$

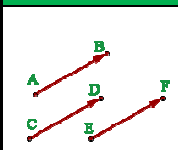
## Vector unitari

$\vec{u} \in V_2 - \{\vec{0}\}$  és unitari  $\leftrightarrow \|\vec{u}\| = 1$

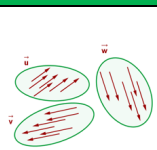


$$\text{Si } \vec{u} \in V_2 - \{\vec{0}\} \rightarrow \vec{v} = \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \text{ és unitari}$$

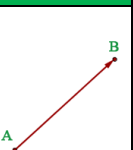
## Vectors equipolents



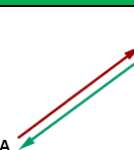
## Vectors lliures



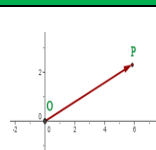
## Vector fixe



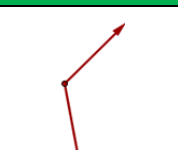
## Vectors oposats



## Vector de posició



## Vectors Concurrents



## Vectors Ortogonals



## Projecció ortogonal

Si  $\vec{u}, \vec{v} \in V_2 - \{\vec{0}\}$  definim  $P_{\vec{v}}^{\vec{u}} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v} \rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{v}\|^2 P_{\vec{v}}^{\vec{u}}$

