

Espai afí E_3

Definició d'espai afí. Anomenem espai afí associat al conjunt de vectors V_3 , a: E_3 . Els seus elements els anomenem punts i els denotem amb majúscules. A més, existeix una aplicació $:E_3 \times E_3 \rightarrow V_3$, on a cada parell de punts $P, Q \in E_3$ li correspon un únic vector anomenat \overrightarrow{PQ} . Aquesta aplicació compleix els axiomes:

• $\forall P, Q, R \in E_3 \rightarrow \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PR}$ • $\forall P \in E_3 \ \forall \vec{v} \in V_3 \exists$ (un únic) $Q \in E_3 / \overrightarrow{PQ} = \vec{v}$

Propietats que es deriven de la definició:

• $\overrightarrow{PP} = \vec{0} \ \forall P \in E_3$ • $\overrightarrow{PQ} = -\overrightarrow{QP} \ \forall P, Q \in E_3$ • Si $\overrightarrow{P_1Q_1} = \overrightarrow{P_2Q_2} \rightarrow \overrightarrow{P_1P_2} = \overrightarrow{Q_1Q_2}$ • $\overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} + \overrightarrow{RP} = \vec{0} \ \forall P, Q, R \in E_3$

Sistema de referència. Direm que els punts O, P_1, P_2, P_3 formen un sistema de referència de l'espai E_3 si els vectors $\vec{e}_1 = \overrightarrow{OP_1}, \vec{e}_2 = \overrightarrow{OP_2}, \vec{e}_3 = \overrightarrow{OP_3}$ són base de V_3 . Si els vectors $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ són ortogonals i unitaris, el sistema de referència es diu ortonormal.

Sistema de referència canònic. Els punts $O(0,0,0), P_1(1,0,0), P_2(0,1,0)$ i $P_3(0,0,1)$ formen un sistema de referència ortonormal de l'espai E_3 .

Vector que uneix dos punts. Donats els punts $A(a_1, a_2, a_3), B(b_1, b_2, b_3) \in E_3 \rightarrow \overrightarrow{AB} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3) \in V_3$, origen A i extrem B.

Punt mitjà d'un segment. El punt mitjà del segment definit pels punts $A(a_1, a_2, a_3), B(b_1, b_2, b_3) \in E_3$ és: $P_m(A, B) = (\frac{a_1+b_1}{2}, \frac{a_2+b_2}{2}, \frac{a_3+b_3}{2}) \in E_3$

Recta afí

Definició.	Equació vectorial	Equació paramètrica	Equació contínua	Equacions implícites	Recta que passa per dos punts
Subespai afí d' E_3 de dimensió 1. Una recta r , queda perfectament determinada per un punt $P(x_0, y_0, z_0)$, per on passa, i pel seu vector director $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$. $r \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{v} \in V_3 - \{\vec{0}\} \end{cases}$	$r \equiv (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \lambda(v_1, v_2, v_3); \lambda \in R$	$r \equiv \begin{cases} x = x_0 + \lambda v_1 \\ y = y_0 + \lambda v_2 \\ z = z_0 + \lambda v_3 \end{cases} \lambda \in R$	$r \equiv \frac{x - x_0}{v_1} = \frac{y - y_0}{v_2} = \frac{z - z_0}{v_3}$ $v_1 \neq 0; v_2 \neq 0; v_3 \neq 0$	$r \equiv \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z = D_1 \\ A_2x + B_2y + C_2z = D_2 \end{cases}$ $\vec{v} = (A_1, B_1, C_1) \wedge (A_2, B_2, C_2)$	$r \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ Q \in E_3 \end{cases} \rightarrow r \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{v} = \overrightarrow{PQ} \end{cases}$

Pla afí

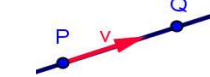
Definició.	Equació vectorial	Equació implícita	Equació segmentària
Subespai afí d' E_3 de dimensió 2. Una pla π , queda perfectament determinat per un punt $P(x_0, y_0, z_0)$, per on passa, i pels seus vectors directors que són LI $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ i $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$. $\pi \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{u}, \vec{v} \in V_3 - \{\vec{0}\} \text{ LI} \end{cases}$	$\pi \equiv (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + \alpha(u_1, u_2, u_3) + \beta(v_1, v_2, v_3) \ \alpha, \beta \in R$	$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = 0$ desenvolupant, tenim: $Ax + By + Cz = D$ El vector $\vec{v}_\pi = (A, B, C)$ és perpendicular al pla π . S'anomena vector associat al pla π . L'equació de π és: $\pi \equiv \overrightarrow{PX} \cdot \vec{v}_\pi = 0$ on $X(x, y, z)$. $\pi \equiv A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$	$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \rightarrow \begin{cases} (a, 0, 0) \\ (0, b, 0) \text{ tall amb eixos} \\ (0, 0, c) \end{cases}$
	$\pi \equiv \begin{cases} x = x_0 + \alpha u_1 + \beta v_1 \\ y = y_0 + \alpha u_2 + \beta v_2 \\ z = z_0 + \alpha u_3 + \beta v_3 \end{cases} \ \alpha, \beta \in R$		$\frac{A}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}x + \frac{B}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}y + \frac{C}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}z = \frac{D}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$

Condicció perquè tres punts no estiguen alineats	Pla que passa per tres punts no alineats	Pla determinat per una recta i un punt exterior a aquesta	Pla determinat per dues rectes
A, B, C no estan alineats sii \overrightarrow{AB} i \overrightarrow{AC} són LI.	$\pi \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ Q \in E_3 \\ R \in E_3 \end{cases} \rightarrow \pi \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{u} = \overrightarrow{PQ} \\ \vec{v} = \overrightarrow{PR} \end{cases}$	$\pi \equiv \begin{cases} Q \in E_3 \\ P \in E_3 \\ \vec{u} \in V_3 \end{cases} \rightarrow \pi \equiv \begin{cases} Q \in E_3 \\ \vec{u} \\ \vec{v} = \overrightarrow{PQ} \end{cases}$	$\pi \equiv \begin{cases} r \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{u} \in V_3 \end{cases} \\ s \equiv \begin{cases} Q \in E_3 \\ \vec{u} \in V_3 \end{cases} \end{cases} \rightarrow \pi \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{u} \in V_3 \\ \vec{v} = \overrightarrow{PQ} \end{cases}$

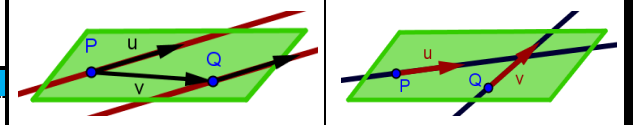
Incidència punt-recta	Punt genèric	
	recta	pla
Donat el punt $Q \in E_3$ i la recta $r \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{v} \in V_3 - \{\vec{0}\} \end{cases}$	$(x_0 + \lambda v_1, y_0 + \lambda v_2, z_0 + \lambda v_3)$	$(x_0 + \alpha u_1 + \beta v_1, y_0 + \alpha u_2 + \beta v_2, z_0 + \alpha u_3 + \beta v_3)$

Estudi vectorial
 $Q \in r \leftrightarrow \text{rang}(\vec{v}, \overrightarrow{PQ}) = 1$

Estudi per equacions
 $Q \in r \leftrightarrow$ les coordenades de Q compleixen les equacions de r



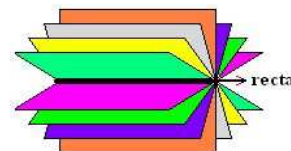
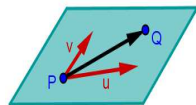
Feix de plans secants
Donada la recta $r \equiv \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z = D_1 \\ A_2x + B_2y + C_2z = D_2 \end{cases}$. Qualsevol pla de la forma:
 $\pi \equiv (A_1x + B_1y + C_1z - D_1) + k(A_2x + B_2y + C_2z - D_2) = 0$ on $k \in R$ conté a la recta r .



Incidència punt-pla
Siga el punt $Q \in E_3$ i el pla $\pi \equiv \begin{cases} P \in E_3 \\ \vec{u}, \vec{v} \in V_3 - \{\vec{0}\} \text{ LI} \end{cases}$

Estudi vectorial
 $Q \in \pi \leftrightarrow \text{rang}(\vec{u}, \vec{v}, \overrightarrow{PQ}) = 2$

Estudi per equacions
 $Q \in \pi \leftrightarrow$ les coordenades de Q compleixen l'equació de π



Feix de plans paral·lels
Donat el pla $\pi \equiv Ax + By + Cz = D$
Tots els plans que són paral·lels a π , són de la forma:
 $Ax + By + Cz = k$ on $k \in R$
És així perquè tots tenen de vector associat (normal al pla):
 $\vec{v}_\pi = (A, B, C)$

